



## Droits d'auteur et copies

Par **AmauryB**, le **19/12/2012** à **18:07**

Bonjour,

Je suis développeur informatique et j'entreprend actuellement le développement d'un jeu pour les plateformes Android, sachant que je ne suis pas le propriétaire des droits du jeu original et qu'une version iPhone existe déjà.

Je ne sais pas si je dois contacter la marque pour lui proposer mon projet (sachant qu'à priori cette version n'est pas prévue de leur part), ou bien le rendre public en mon nom et dans ce cas comment ne pas enfreindre les droits de l'auteur ?

Je précise que je compte en tirer un bénéfice financier.

Je vous remercie d'avance.

Par **AmauryB**, le **07/02/2013** à **02:29**

Vraiment personne ?